

JavaScript

Variables

```
let variable = 'valor'; // Declarar variable que puede cambiar
const constante = 'valor'; // Declarar variable constante (no puede cambiar)
var antiguaVariable = 'valor'; // Declarar variable (más antiguo, evita usar en
```



Tipos de datos

```
let numero = 42; // Número
let cadena = 'Texto'; // Cadena de texto
let booleano = true; // Booleano (true o false)
let array= [1, 2, 3]; // Array
let nulo = null; // Nulo
```

Operadores

```
let suma = 5 + 3; // Suma
let resta = 5 - 3; // Resta
let multiplicacion = 5 * 3; // Multiplicación
let division = 5 / 3; // División
let modulo = 5 % 3; // Resto

let igual = (5 == 3); // Igual a (comparación)
let estricto = (5 === 3); // Igual a (tipo y valor)
let distinto = (5 != 3); // Distinto a (comparación)
let mayor = (5 > 3); // Mayor que
let menor = (5 < 3); // Menor que
```

IF ELSE

```
// Condicional if if
if(condicion) {
    // Código si la condición es verdadera
} else {
    // Código si la condición es falsa
} // Bucle for for (let i = 0; i < 5; i++) { console.log(i); } // Bucle while le
```

Bucles

```
// Bucle for
for (let i = 0; i < 5; i++) {
    console.log(i);
}
// Bucle while
let i = 0;
while (i < 5) {
    console.log(i); i++;
}
```

Funciones

```
// Declaración de función
function nombreFuncion(parametro1, parametro2) {
    // Código de la función return resultado;
}
```

Arrays

```
let frutas = ['manzana', 'banana', 'cereza'];

console.log(frutas[0]); // Acceso a primer elemento
```

Comentarios

```
// Comentario en una línea
```

```
/*
```

```
Comentario en varias
```

```
líneas
```

```
*/
```